

2011年11月24日

株式会社バタフライ

『けいおん！ミラクルセッション』正式サービスを開始

モバイルを中心としたエンターテインメントコンテンツを手がける株式会社バタフライ(本社:東京都新宿区、代表取締役社長 CEO:北村勝利)と株式会社TBSテレビ(本社:東京都港区、代表取締役社長:石原俊爾)は、株式会社ディー・エヌ・エー(本社:東京都渋谷区、代表取締役社長:守安功)が運営する「Mobage(モバゲー)」(URL:http://mbga.jp/)上で、2011年11月23日(水)より人気テレビアニメ「けいおん！」を題材としたソーシャルゲーム『けいおん！ミラクルセッション』の正式サービスを、フィーチャーフォン、スマートフォンにて開始いたしました。

本作の題材となったテレビアニメ「けいおん！」は、2009年と2010年に放映され、その人気から社会現象といわれるほどの一大ブームを巻き起こした人気作品です。2011年12月3日(土)からの映画「けいおん！」の公開に先駆け、「けいおん！」初のソーシャルゲームでその世界観を身近に楽しむことができます。

プレイヤーはゲーム中で「練習」や「ライブ」などを通じて桜が丘女子高等学校軽音楽部のキャラクターたちを成長させて、アニメの名場面を飾る「フィルム」をコレクションすることができます。成長させたメンバーで新しい曲をマスターしたり、他のプレイヤーと対戦する「対バン」を成功させたりして、レアなフィルムを手に入れましょう。

今後もゲーム内容やステージ追加等のバージョンアップを随時行ってまいります。また、プレイヤーが育成するキャラクターの服や小物、背景画面を変えたり、キャラクターに動きを加えたりすることで、より自分の好みに近い形で育成することができます。



マイページ画像

■ゲーム画像



■「けいおん！」とは

「けいおん！」は、廃部寸前だった軽音楽部を復活させた女子高生たちのゆるやかスクールライフを描いた作品です。原作は「かきふらい」による4コマ漫画で、現在は大学生編と在校生編の2作品を連載しています。

■概要

正式名称	: けいおん！ミラクルセッション
提供開始日	: 2011年11月23日(水)
ジャンル	: 育成シミュレーションゲーム
利用料	: アイテム課金制
利用方法	: 「Mobage」への会員登録後、利用可能
アクセス方法	: Mobage>ゲーム>カテゴリで探す>育成・シミュレーション> けいおん！ミラクルセッション
URL	: http://pf.mbga.jp/12007333 (フィーチャーフォン) http://sp.pf.mbga.jp/12007333 (スマートフォン)
著作権表記	: ©かきふらい・芳文社／桜高軽音部 ©Butterfly supported by COPRO



フィーチャーフォン版 QR コード



スマートフォン版 QR コード

※「けいおん！」は株式会社芳文社の商標または登録商標です。

<本件に関するお問い合わせ先>

株式会社バタフライ 事業戦略グループ 広報担当

TEL: 03-5155-5106 FAX: 03-5155-5109 MAIL: pr@butterfly-corp.jp